TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON

POKéMON RANGER

REVISTA POKéMON™

AVANCE DE TRUCOS
¡Usa siempre la Poké Ayuda más efectiva en tu captura!

Nº 83

Por los expertos de Nintendo Acción

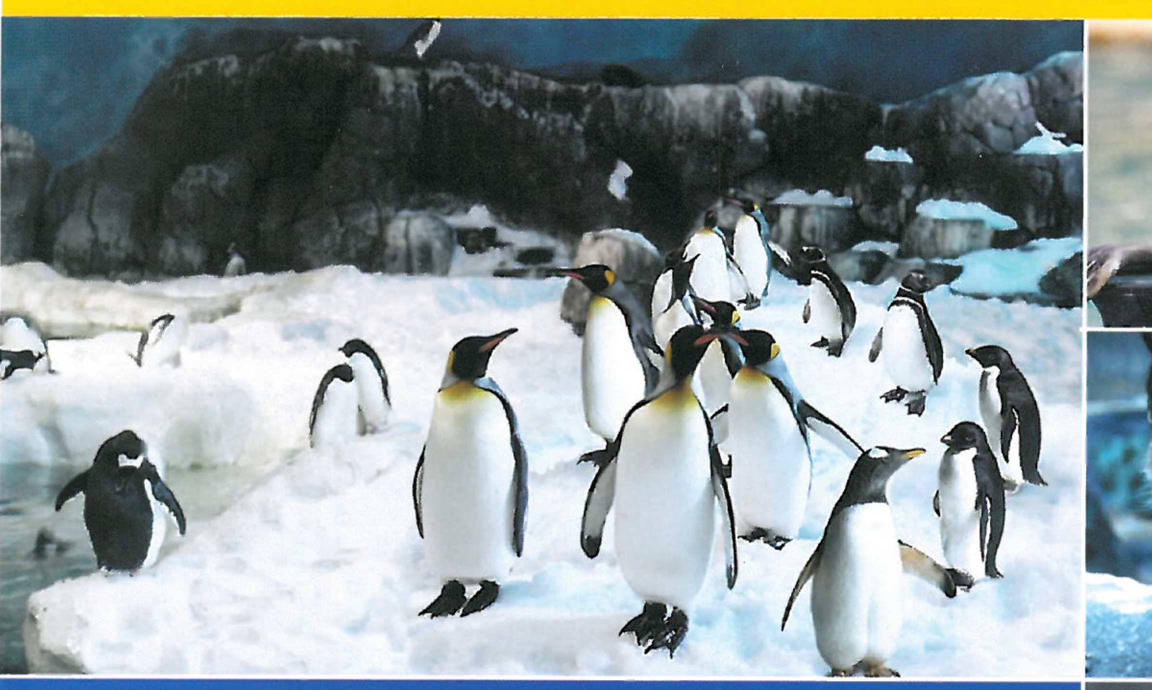
[5ª] ENTREGA

- Todos los pasos para completar las misiones especiales
- Consigue nuevas Áreas de Recreo
- Convence a los Legendarios para que se unan a tu equipo

¡¡GUÍA POKéMON MUNDO MISTERIOSO!!

¡Póster doble de Pokémon Esmeralda!

VEN A FAUNIA Y DISFRUTA COMO NUNCA







En **Faunia** encontrarás lo más asombroso del reino animal. 140.000 m2 donde conviven los animales y las plantas más sorprendentes del planeta. Y además, conocerás **el mayor ecosistema polar de Europa. Ven al parque temático de la naturaleza** y entra en contacto directo con las especies más exóticas e increíbles que nunca habías imaginado encontrar en Madrid.











NO ESPERE MÁS PARA DESCUBRIR LA NATURALEZA MÁS SORPRENDENTE. EN FAUNIA LE ESTAMOS ESPERANDO.





• AVDA. DE LAS COMUNIDADES 28, 28032 MADRID

CARRETERA DE VALENCIA A-3, SALIDA 6 - DIRECCIÓN VALDEBERNARDO
PROLONGACIÓN DE O´DONNELL M-23, DIRECCIÓN VICÁLVARO

TRANSPORTE PÚBLICO: METRO VALDEBERNARDO, AUTOBÚS 71 (DIRECTO A LA PUERTA).



PokémON



Poké-manía — 4

¿Estás preparado para vivir el mayor combate Pokémon?... ¡Te contamos las últimas novedades del esperado juego de Wii: «Pokémon Battle Revolution»!



Avance Trucos Ranger — 6

¿Te apetece llevar ventaja a la hora de capturar, sabiendo cuál es la mejor Poké Ayuda que puedes utilizar contra cada tipo de Pokémon? Pues claro que sí.



Guía Mundo Misterioso — 8

Nuestro viaje por Mundo Misterioso está a punto de terminar, pero hasta entonces... ¿descubrimos nuevas mazmorras y eventos?



Pósters — 17

Dos megas pósters con dos Pokémon archiconocidos: el valiente Treecko y el simpático y valiente Pikachu.



Consultorio — 25

Más juegos, por lo tanto, más dudas... Tranquilos, el Profesor Oak está aquí para responder todas vuestras preguntas, ¡por difíciles que sean!



Zona Pokémon — 32

Menudos dibujos habéis hecho este mes. La elección ha sido complicada porque sois todos... ¡unos auténticos Poké artistas!



Los nuevos Pokémon — 35

Conoce un nuevo Pokémon Exclusivo: te presentamos con todo tipo de detalle a Buizel... ¡te sorprenderá, y mucho!



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redactor Jefe**: Javier Domínguez
•**Maquetación**: Augusto Varela (Jefe de Maquetación), Patricia Barcenilla •**Secretarías de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: Javier Miranda, Francisco Periañez
■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo
•**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Director de Sistemas**: Javier del Val •**Subdirectora de Márketing**: Belén Fernández
■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Ventas**: Mayte Contreras •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefe de Publicidad**: Rosa Suárez
•**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448
■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530
■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)
•Depósito Legal: M-17282-2007

¡ÚLTIMAS NOVEDADES SOBRE EL JUEGO!

«Pokémon Battle» en EEUU a partir de junio

Está a punto de empezar el mayor combate de la historia Pokémon: «Battle Revolution» llega a USA el próximo 25 de junio y muy pronto aterrizará también en nuestro país.



▲ *«Pokémon Battle Revolution» usa el verdadero potencial gráfico de Wii. Veremos a nuestros Pokémon con una calidad y detalle impresionante.*



▲ *Los nuevos legendarios también son novedosos: Palkia tiene la capacidad de deformar el espacio y Dialgia puede manipular el tiempo.*

Prepara tu equipo, elige tu entrenador y adéntrate en combates Pokémon nunca vistos. ¿Recuerdas Pokémon **Stadium, Colosseum** y **XD**? Pues Battle Revolution es similar pero con muchas novedades. Además, deja a un lado el RPG del juego para centrarse exclusivamente en los combates. El resultado: **batallas en 3D** impresionantes.

Juego on-line... ¡por fin!

Una de las principales novedades de Battle Revolution es que es el primer juego que incluye **modo Wi-fi on line,** a través del cual podrás organizar combates con tus amiguetes e incluso con los Poké maníacos de todo el mundo. Además, el modo Wi-Fi permite la **interconexión Wii-DS**. Esto significa que podrás **transferir Pokémon** de las versiones de Perla y Diamante a Pokémon Battle Revolution. Otra de las opciones te permite usar la pantalla táctil de tu DS para controlar batallas y seleccionar los ataques de tus Pokémon en Wii... ¿qué te parece?

¿Y has visto los **gráficos**? Échales un vistazo, amiguete... en Battle Revolution podrás ver a los Pokémon con una calidad y un **detalle impresionante**. Si a eso le añades los espectaculares efectos de los ataques, obtendrás unas batallas muy, pero que muy emocionantes: duelos de 2 contra 2, equipos de 4... ¡esto es la revolución, entrenador!

Llegados a este punto, seguramente te preguntarás cuál será el objetivo del juego entre tanto combate ¿no? Como hemos dicho antes, en Pokémon Battle Revolution desaparecen los toques RPG. ▶



Los datos importantes

- **Título: «Pokémon Battle Revolution»** El juego llegará a USA el próximo 25 de junio y se espera que llegue a Europa a mediados de 2007.
- **Compatible Wi-Fi:** Podremos intercambiar Pokémon y batallar por internet con otros usuarios de «Battle Revolution».
- **Mucha opciones de combate:** Habrá batallas 3D individuales, de 2 contra 2, en equipos...
- **Conexión con DS:** Podremos controlar batallas desde la táctil.



▲ Además de los míticos personajes, en «Pokémon Battle Revolution» verás nuevos Pokémon con interesantes características.





▲ Los nuevos escenarios del juego tienen un carácter innovador y muy futurista.

◀ Transfiere tus Pokémon de las ediciones Perla o Diamante de DS y aprovéchalos al máximo en Wii.





¡¡Descubre unos gráficos de alucine y vive los combates Pokémon más impresionantes!!

▶ Así que nuestra única misión será **ganar el torneo Pokémon**. Para ello tendrás que disputar una batalla tras otra, e intentar ganar medallas y cupones Pokémon. Gracias a las medallas podrás acceder a nuevos estadios con entrenadores cada vez más difíciles de vences y avanzar en el juego. Y los cupones harán las veces de dinero.

Aunque Pokémon Battle Revolution todavía no tiene fecha de salida en Europa, todo indica que no tardará mucho. Por eso, querido Poké maníaco vete preparando... ¡para ganar el Torneo Pokémon más espectacular del mundo!



NUEVOS PERSONAJES, NUEVO ESTILO...

¡¡HÉROES A MEDIDA!!

¿Sabes que en Pokémon Battle Revolution podrás personalizar a tu entrenador? Cuantos más combates ganes, más puntos obtendrás para ponerle a tu personaje todo tipo de accesorios. También podrás personalizar tu Pase Batalla.

Avance Trucos

POKéMON RANGER

Seguro que ya has comenzado esta nueva aventura Pokémon, y has empezado a preguntarte por cuáles son las mejores Poké Ayudas o cómo superar ciertos obstáculos. ¡Pues toma las respuestas!

Las Poké Ayudas

Hay muchos tipos de Poké Ayudas. Para usarlas, toca el icono de la esquina abajo-derecha de la pantalla táctil durante la captura. Entonces podrás elegir entre tus Pokémon amigos, y ahí es donde entramos nosotros. ¡Consulta esta tabla para usar la mejor Poké Ayuda posible!

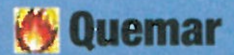
Tipo del oponente Pokémon (columnas) / **Poké Ayuda Usada** (filas)

Poké Ayuda Usada	Normal	Lucha	Veneno	Tierra	Volador	Bicho	Roca	Fantasma	Acero	Fuego	Agua	Eléctrico	Planta	Hielo	Psíquico	Dragón	Siniestro
Lucha	✓						✓	✗	✓					✓			✓
Veneno			✗	✗			✗	✗	✗				✓				
Tierra			✓		✗	✗	✓		✓	✓		✓	✗				
Volador		✓				✓	✗		✗			✗	✓				
Bicho		✗	✗		✗			✗	✗	✗			✓		✓		✓
Roca		✗		✗	✓	✓			✗	✓				✓			
Fantasma	✗							✓	✗						✓		✗
Fuego						✓	✗		✓	✗	✗		✓	✓		✗	
Agua				✓			✓			✓	✗		✗			✗	
Planta			✗	✓	✗	✗	✓		✗	✗	✓		✗			✗	
Hielo				✓	✗				✗	✗	✗		✓	✗		✓	
Psíquico			✓						✗						✗		✗
Siniestro																	
Descarga				✗	✓					✓	✗	✗			✗		

✗ = Poco efectiva   Espacio en blanco = Efectividad normal   ✓ = Muy efectiva

Los Movimientos de Campo

Durante la aventura te vas a encontrar con un montón de obstáculos que solo podrás superar usando el movimiento de campo adecuado. ¿Cómo saber cuál es el adecuado? Pues tocando con el puntero sobre el obstáculo en cuestión. Entonces, en la pantalla superior, aparecerá el nombre del obstáculo y, lo más importante, los iconos del Movimiento de Campo que necesita. ¡Estos son todos los que hay!



Quemar



Casi todos los de tipo Fuego lo tienen. Los troncos y los haces de heno se pueden quemar con cualquiera de ellos, pero necesitarás más poder para, por ejemplo, bloques de hielo.

Recargar



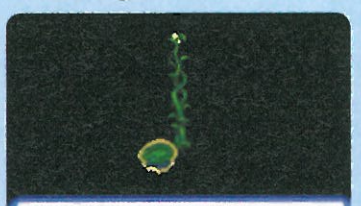
Si capturas a un Pokémon de tipo Eléctrico, como Pikachu, recargará la energía del Capturador dependiendo de la potencia de su Movimiento de Campo: 1=5; 2=15; 3=Toda la barra.

Lazo



Encontrar Pokémon con este Mov. es difícil (Bulbasaur, Ivysaur y Tangela lo tienen), así que, cuando pilles uno, guárdalo. Nunca sabe uno cuándo va a encontrarse un hueco para cruzar.

Mojar



Es útil para sofocar pequeños incendios y, más tarde, para enfriar lava. También se usa para hacer crecer inmediatamente enredaderas secas y llegar a lugares secretos.

Placaje



Placaje puede conseguir un montón de cosas, dependiendo de la potencia del Pokémon. Desde zarandear un cubo de basura hasta hacer caer a otros Pokémon de un árbol.

Destello



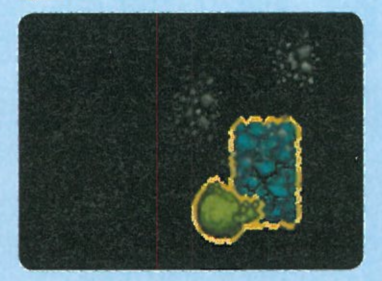
El Pokémon usará su capacidad de iluminación para que veas en sitios oscuros, como los sótanos. Este Movimiento solamente lo tiene un Pokémon: Staryu.

Corte



Puedes usar a un Pokémon que tenga este Movimiento con distintos propósitos. Busca arbustos que sobresalgan del césped o vallas que bloqueen el paso y úsalo ahí.

Destruir



Vas a encontrar un montonazo de obstáculos que necesitan este Movimiento: rocas gigantes, cantos rodados y muros. El nivel más potente lo tienen Hariyama y Machoke.

Tornado



Algunos Pokémon crean un tornado de viento que puede arrancar las plantas del suelo, dejando al descubierto a algunos de los Pokémon más difíciles de encontrar.



☑ Las mejores tácticas para tu equipo

Guía de maestros

POKéMON MUNDO MISTERIOSO

Se acerca el final, entrenador. Esta es la penúltima entrega de la guía. Una de las partes más importantes de tu aventura donde tendrás que demostrar tu valentía y conocimiento Pokémon. Te damos los últimos consejos para que disfrutes al máximo de las mazmorras extra... ¡adelante!



Sumario

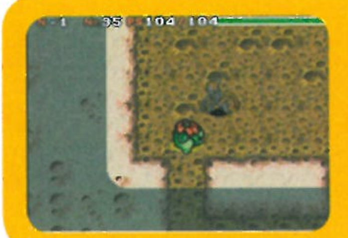
→ Mazmorras y eventos extra (p. 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 21, 22, 23 y 24)

MAZMORRAS Y EVENTOS EXTRA

La aventura está llegando a su fin. Te quedan por conocer las últimas mazmorras y eventos extra. Ahora ya sabes todos los trucos para resolverlas, solo tienes que ponerlos en práctica y... ¡pasártelo en grande mientras continúas tu recorrido!

Evento 5. El otro mundo Pokémon

Después de completar la mazmorra de la Zanja Argéntea (mirar la Revista Pokémon del mes anterior), volverás a la base de tu equipo, donde encontrarás a Xatu que tiene algo que decirte. Sin embargo, antes de contártelo, **aparecerá Blastoise diciendo que ha descubierto la entrada a la Cueva Meteora**, una mazmorra creada cuando Rayquaza destruyo el meteorito que iba a estrellarse contra la tierra. Además, Blastoise contará que allí ha aparecido un Pokémon que no se parece a ningún otro que nadie haya visto jamás.



● TERRENO: Agua ● NIVELES: 20 ● EQUIPO MÁXIMO: 1

Cueva Meteora

Prepárate para enfrentarte a Deoxys en sus tres formas y conseguir reclutarlo.

- Poké monedas

QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR: Tras completar el Evento 5, podrás acceder a esta mazmorra. **Sólo puedes entrar con un Pokémon y con tres objetos** como máximo en tu mochila. El Pokémon ideal sería uno de tipo Siniestro, con un nivel más alto del 40. Como objetos, coge tres Semillas Revivir y equipa al Pokémon con Cinto Ceñido o con las Gafas de Rayos X.

DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN: Recluta a Deoxys en lo más profundo de esta cueva.

DENTRO DE LA MAZMORRA: En cada uno de los 20 niveles hay un único y semitransparente Deoxys en una de sus tres formas (Velocidad, Ataque y Defensa). Reserva tus movimientos más potentes para usarlos en la forma Defensa, y véncele antes de que suba sus defensas tanto que sea invulnerable. Para sus otras formas, usa el movimiento de tipo Siniestro Mordisco. **Al llegar al nivel 20 podrás enfrentarte a él en forma normal y será cuando podrás reclutarle.**
En esta forma, Deoxys es más fuerte que en las formas anteriores. Un movimiento que te será muy útil si lo tienes es el movimiento Niebla, aunque todos los movimientos de tipo Siniestro le harán mucho daño a Deoxys. Además, debes de tener cuidado con su movimiento Masa Cósmica, porque lo usará bastante a menudo.

NIVELES	
1	Deoxys
2	↓
3	↓
4	↓
5	↓
6	↓
7	↓
8	↓
9	↓
10	↓
11	↓
12	↓
13	↓
14	↓
15	↓
16	↓
17	↓
18	↓
19	↓
20	Deoxys

Evento 6. Espejismo Pokémon

En la Plaza Pokémon aparecerá un Spinda que te contará una leyenda sobre un espejismo Pokémon y **te dará un objeto llamado Pluma Blanca**. Ve a la mazmorra Gran Cañón donde encontrarás a Xatu y dale la Pluma Blanca. Él te abrirá el acceso a la mazmorra Campo de Fuego. Cuando acabes esta mazmorra, se abrirá el acceso a Campo Centella, y tras completarlo, se abrirá otra llamada Campo Ventoso. Cuando acabes los 3 campos, se abrirá el acceso a la mazmorra llamada Monte Distante. **Acuérdate de volver a hablar con Spinda.**



● TERRENO: Magma ● NIVELES: 30 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

Campo de Fuego

Para tener acceso a Campo Centellas, tendrás que derrotar al rápido Entei.

OBJETOS:

- Semillas y Esferas
- Cinta Júbilo
- Zinc
- Hierro
- Proteínas
- Calcio
- Piedra Fuego(nv 29)

■ **QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Para poder entrar en esta mazmorra, **tienes que haber completado el Evento 6**. Además, necesitas tener la MO Surf en la mochila o habérsela enseñado a uno de los Pokémon de tu equipo (encontrarás la MO Surf en el nivel 20 de la Cueva Solar). Para ir a esta mazmorra, **elige Pokémon de tipo Agua**, que tengan un nivel superior al 30. No te olvides de meter en la mochila algunos Elixir Máximos y Limpiosferas.

■ **DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Derrota a Entei para transformar la Pluma Blanca en Pluma Roja.

■ **DENTRO DE LA MAZMORRA:** Verás que el magma provoca tiempo soleado cada cinco niveles, así que busca rápidamente las escaleras en dichos niveles. Si tienes **Pokémon que puedan cruzar el magma**, pero que no sean de tipo Fuego, es mejor que no los lleves contigo, porque al pasar por encima del magma se quemará continuamente.

En el nivel 30 encontrarás a Entei. Este Pokémon es muy agresivo y rápido, pero si usas contra él ataques de tipo Agua, Roca o Tierra, verás como son especialmente efectivos. Sobre todo, los mejores movimientos son: Burbuja, Surf y Excavar. Cuando le derrotes, te transformará la Pluma Blanca en Pluma Roja, y te abrirá el acceso a Campo Centella.

NIVELES	
1	Vulpix, Ursaring, Slugma, Numel
2	
3	
4	Magmar
5	Charmander
6	Magby
7	
8	
9	Torkoal
10	Rapidash, Ditto, Flareon
11	
12	
13	
14	
15	Quilava, Camerupt
16	
17	Machoke, Magcargo
18	
19	
20	
21	
22	Combusken
23	
24	
25	
26	Charmeleon
27	
28	
29	
30	Entei



● TERRENO: Agua ● NIVELES: 30 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

Campo Centella

La Pluma Roja solo se transformará en Pluma Dorada tras vencer a Raikou.

OBJETOS:
- Baya Zidra
- Proteína
- Esferas
- Gomis
- Ginseng
- Piedra Trueno (nv 29)

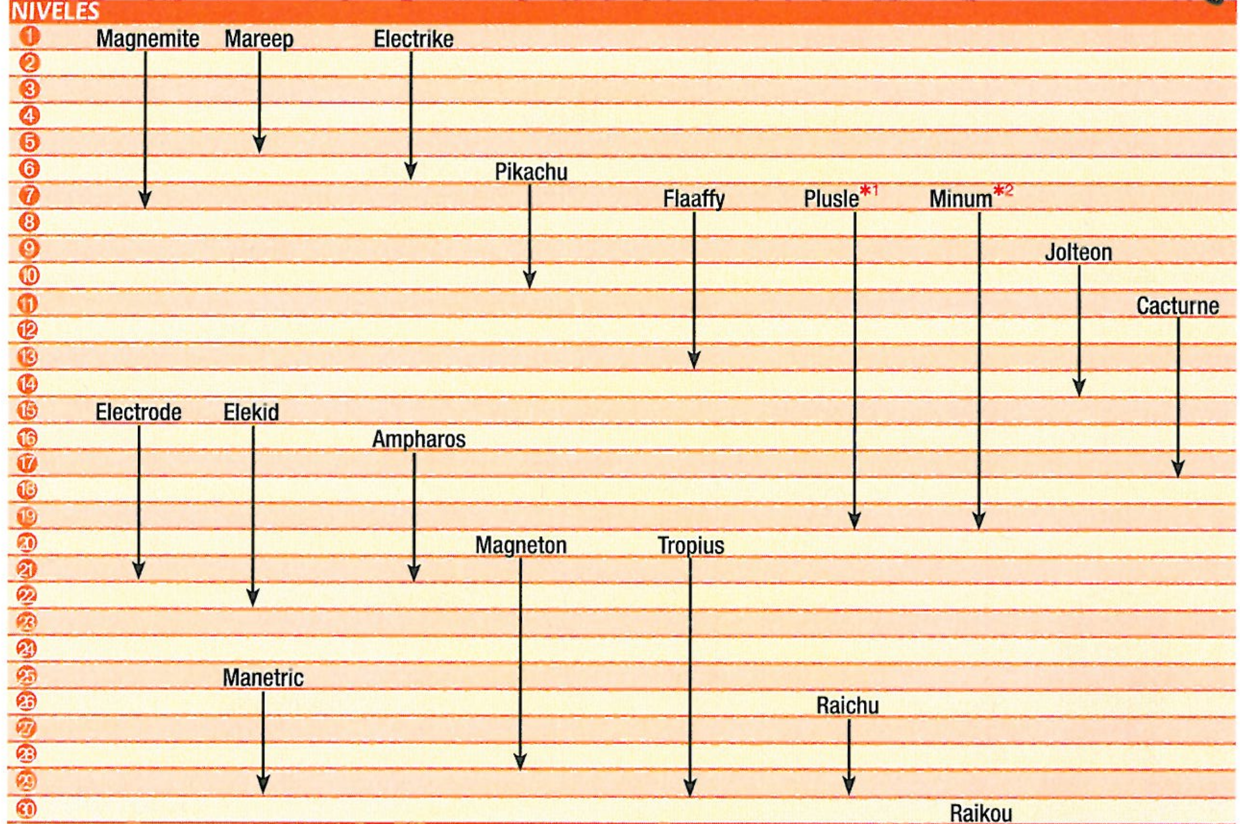
■ **QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Tras vencer a Entei en el Campo de Fuego, se abrirá el acceso a esta mazmorra. Al igual que antes, para entrar **necesitarás tener en la mochila la MO Surf**. Elige Pokémon de tipo Tierra y Planta para tu equipo, y coge Bayas Zreza y Meloc para contrarrestar las posibles Parálisis y Confusiones a las que te someterán tus enemigos.

■ **DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Vence a Raikou para transformar la Pluma Roja en Pluma Dorada.

■ **DENTRO DE LA MAZMORRA:** La mayoría de los Pokémon rivales que encontrarás en esta mazmorra son de tipo Eléctrico. Muchos de ellos usarán repetidas veces el movimiento Bomba Sónica y te lanzarán Gravelerroca y Palos desde lejos, para intentar derrotar a los miembros más débiles de tu equipo. Cuando te encuentres con Electrode, **usa tus mejores movimientos contra él para vencerle rápidamente** y no darle oportunidad de usar su peligroso movimiento Explosión.
En el nivel 30 encontrarás a Raikou. Los movimientos de tipo Roca y Tierra son especialmente efectivos contra él. Intenta por todos los medios evitar que Raikou te paralice, si no quieres que cobre ventaja sobre ti. Para ello, utiliza Semillas Susto para evitar este estado y utiliza movimientos de tipo Eléctrico para darle la vuelta a la tortilla e intentar paralizarle tú a él.



▲ Ahora no podrás reclutar a los tres gatos legendarios. Vuelve cuando acabes la Cueva Occidental.



*1 Plusle sólo aparece en Equipo de rescate Rojo. *2 Minum sólo aparece en Equipo de rescate Rojo.



● TERRENO: Agua ● NIVELES: 30 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

Campo Ventoso

Una mazmorra donde encontrarás a Suicune y a muchos Pokémon tipo Agua.

OBJETOS:
- Los mismos que en las mazmorras anteriores
- Cinta Luna (nv 20)
- Piedra Agua (nv 29).

■ **QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Al vencer a Raikou en la mazmorra Campo Centella, se abrirá el acceso a esta mazmorra. Al igual que en las anteriores, para entrar en esta mazmorra necesitaras tener la MO Surf. Aunque el escenario es de Hielo, **la mayoría de los Pokémon que te vas a encontrar son de tipo Agua**. Los Pokémon más aconsejables para formar tu equipo en este caso, son los de tipo Eléctrico y Planta. Si quieres coger la Cinta Luna que hay en el nivel 20, lleva en tu mochila una Llave, porque en la mazmorra no vas a encontrar ninguna.

■ **DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Derrota a Suicune para transformar la Pluma Dorada en Pluma Iris.

■ **DENTRO DE LA MAZMORRA:** Encontrarás muchos enemigos que intentarán dormir a tus Pokémon, así que intenta llevar Pokémon que tengan la Habilidad CI Insomne. Ten cuidado con Delcatty y sus ataques y también con el movimiento Canto Mortal de Politoed y Poliwrath, porque son capaces de quitarte toda la energía en pocos turnos. No existe forma alguna de coger el tesoro que hay en el nivel 20 sin una Llave, pero el objeto que hay dentro (Cinta Luna) sólo sirve para evolucionar a Eevee en Umbreon.

En el nivel 30 te enfrentarás a Suicune. Rayo Burbuja es su movimiento más poderoso, pero si usas movimientos de tipo Planta y Eléctrico contra él, no debes de tener demasiados problemas para vencerle. **Al derrotarle, la Pluma Dorada se transformará en Pluma Iris**, y se abrirá el acceso a la siguiente mazmorra: Monte Distante.



◀ Suicune es de tipo Agua, esta al nivel 45 y tiene unos 650 PV. Con movimientos de tipo Planta y Eléctrico no tendrás problemas para vencerle.

NIVELES

Nivel	Pokémon
1	Poliwag, Jynx, Volbeat
2	
3	Azumarill
4	
5	Crawdaunt
6	
7	
8	Delcatty
9	Poliwhirl, Vaporeon
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	Muk, Delibird
18	
19	Poliwrath
20	Vaporeon
21	
22	
23	Golduck
24	
25	Politoed
26	
27	Wartortle, Croconaw, Vaporeon
28	Absol
29	
30	Suicune



● TERRENO: Agua ● NIVELES: 40 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

Monte Distante

En esta mazmorra verás Pokémon especialmente peligrosos como Glalie.

OBJETOS:
- Semillas
- Bayas
- MT
- Poké-monedas
- Calcio
- Proteínas
- Zinc.

■ **QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Al vencer a Suicune en nivel 30 de Campo Ventoso, se abrirá el acceso a esta mazmorra. Antes de entrar, **mete alguna llave en la mochila**, que te servirá para abrir una puerta que hay en el nivel 30 y coger un tesoro muy especial. Como apenas hay objetos, puedes llenar la mochila con objetos para recuperar energías. **Coge también Poké monedas**, porque podrás usarlas en Tiendas de Kecleon que encontrarás dentro de la mazmorra. Los mejores Pokémon que puedes elegir son los de tipo Agua y Roca.

■ **DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Recluta a Ho-Oh para poder acceder a la Cueva Occidental.

■ **DENTRO DE LA MAZMORRA:** En los primeros treinta niveles encontrarás Pokémon muy parecidos a los que había en los tres campos y están a un nivel muy similar. Sin embargo, los Pokémon que hay en los últimos diez niveles, como Glalie o Dugtrio, son especialmente peligrosos.
En el nivel 30 es en el único lugar del juego donde podrás encontrar el Lazo Amistad, un objeto que si lo lleva equipado tu Pokémon, aumentará mucho las posibilidades de que puedas reclutar cualquier Pokémon salvaje, incluidos los jefes.
En el nivel 40 te encontrarás cara a cara con Ho-Oh. Su movimiento Presión puede dejarte sin PP rápidamente, así que ten cuidado con él. Los tipos Agua y Roca son muy ventajosos contra él, porque además de ser más efectivos sus ataques, los Pokémon de esos tipos son poco vulnerables a los ataques de tipo fuego que tiene Ho-Oh. Acuérdate de despedir a todos los Pokémon de tu equipo que tengas más de una estrella de CI y de equipar al líder de tu equipo con el Lazo Amistad. Con un poco de suerte y siguiendo estos consejos, lograrás reclutarle.

NIVELES

Nivel	Pokémon
1	Hitmonchan ↓ (hasta 9), Lunatone ↓ (hasta 5), Snorunt ↓ (hasta 11)
2	
3	
4	
5	
6	Solrock ↓ (hasta 11)
7	
8	
9	
10	Golem ↓ (hasta 19), Azumarill, Marshtomp ↓ (hasta 19), Vigoroth ↓ (hasta 19)
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	Parasect ↓ (hasta 29), Castform ↓ (hasta 29), Azumarill
21	Granbull ↓ (hasta 30)
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30	Dugtrío ↓ (hasta 34), Weezing ↓ (hasta 34), Croconaw ↓ (hasta 34), Azumaril, Glalie ↓ (hasta 34)
31	
32	
33	
34	

continúa ➥

NIVELES

Nivel					
35	Dugtrío	Weezing	Croconaw	Glalie	Azumarill
36					
37					
38		↓			
39	↓		↓	↓	
40					Ho-Oh

Evento 7. Creado para el combate

Tras completar el Evento 6 y reclutar a Ho-Oh en el Monte distante, dos poderosos Pokémon (Blastoise y Charizard) te contarán la historia de una cueva recientemente descubierta y se irán a explorarla. Sin embargo, al cabo de un tiempo volverán sin haber completado su misión. Al parecer han encontrado en ese lugar **un extraño Pokémon que ha sido creado en un laboratorio**, un Pokémon que ha sido criado sólo para luchar y **para convertirse en el más poderoso de todos los Pokémon que existen**. ¿Te suena de algo? Seguro que aquellos que llevéis más tiempo siguiendo las aventuras de los Pokémon ya habréis averiguado cuál es el Pokémon que os espera en el nivel 99 de la Cueva Occidental, mazmorra a la que podrás ahora acceder.



● TERRENO: Agua ● NIVELES: 99 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

Cueva Occidental

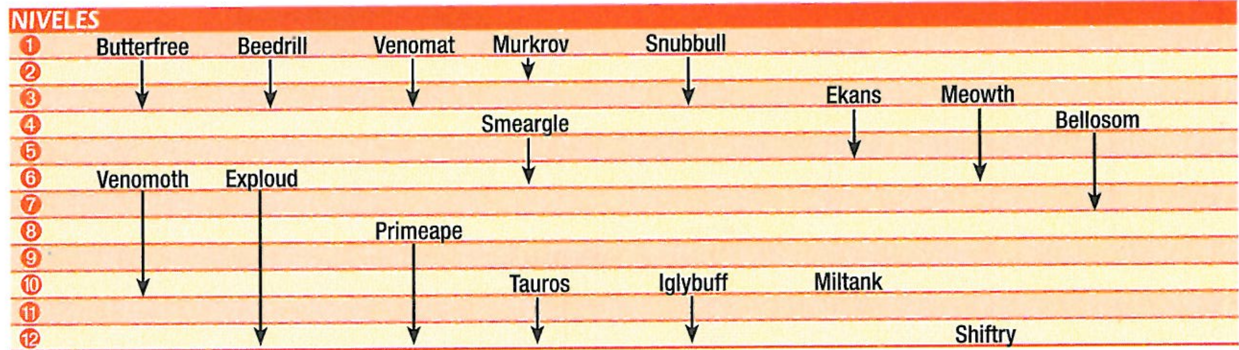
Una de las mazmorras más largas con enemigos de todos los tipos.

OBJETOS:
- Bayas
- Semillas
- Elixir Máximo
- Proteínas
- Calcio
- Llaves
- Pañuelo Belleza (59)

- **QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Necesitas reclutar a Ho-Oh y completar el Evento 7 para tener acceso a esta mazmorra. Pero **no entres hasta que no compres la Zona de Recreo "Cueva Enigmática"** (no podrás reclutar a Mewtwo si antes no tienes esa Zona de Recreo). Hay enemigos de muchos tipos distintos, así que forma un equipo con tus Pokémon más fuertes, sean del tipo que sean. Todos los Pokémon de tu equipo deben de tener un nivel superior al 45. **Esta mazmorra es muy larga**, así que piensa bien en los objetos que pones en la mochila. Mete dentro de ella bastante comida, Elixir Máximo y Semillas Revivir. Equipa también al líder de tu equipo con las Gafas de Rayos X y a otro de tus compañeros con el Lazo Clima.
- **DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Explora la mazmorra y recluta a Mewtwo en el nivel 99.
- **DENTRO DE LA MAZMORRA:** Los primeros 50 niveles son bastante fáciles, pero a partir de ahí el camino se volverá muy duro. Entre el nivel 51 y el 60 encontrarás constantes tormentas de arena, pero si tienes el Lazo Clima anularás sus negativos efectos. A partir del nivel 61 encontrarás muchos Nidos de Monstruos. Si tienes las Gafas de Rayos X y encuentras 3 o más tesoros en la misma habitación, desconfía de ellos, casi siempre se tratará de una trampa. **No hay comida dentro de la cueva**, pero las bayas y las bebidas que encuentres te quitarán un poco el hambre.

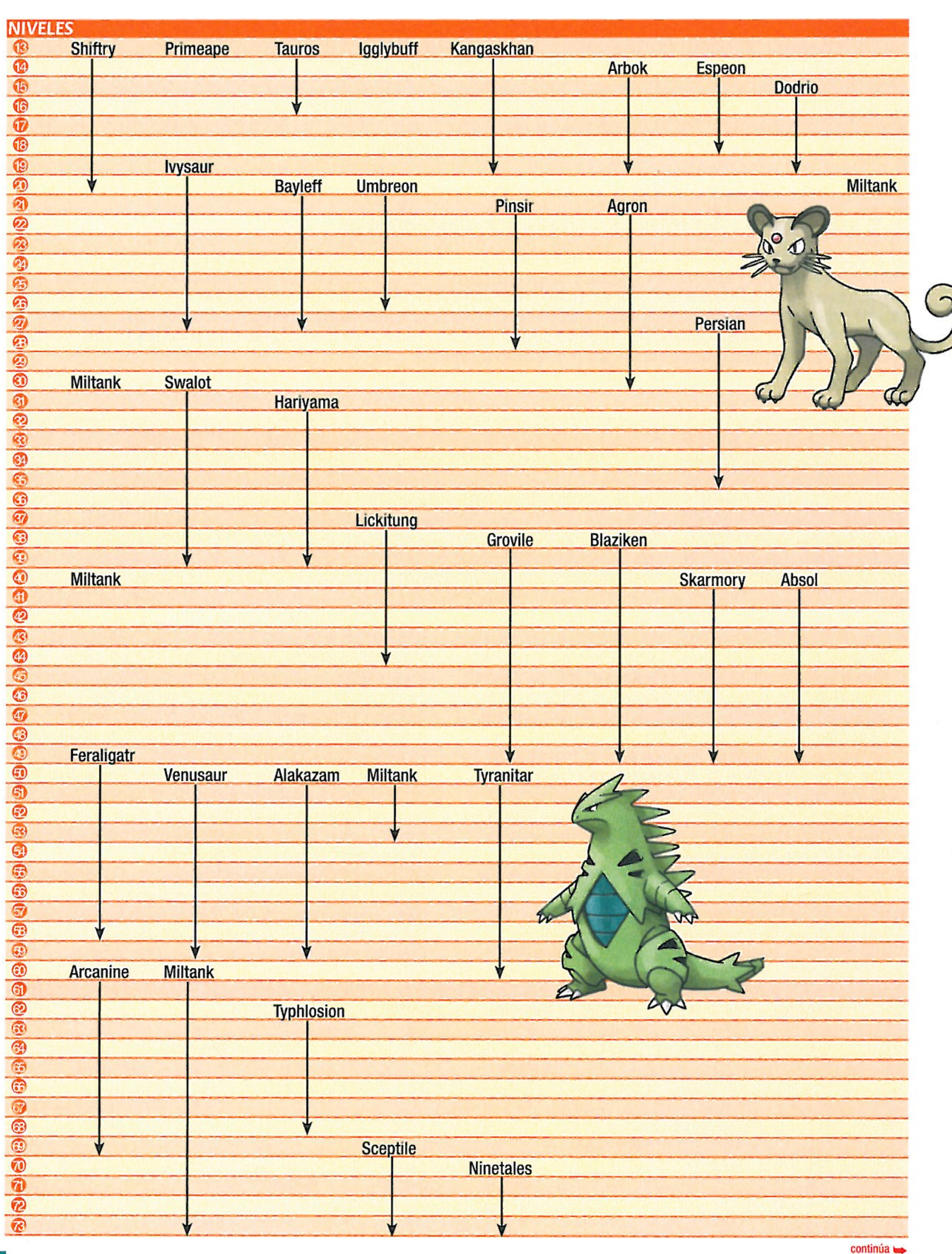
En el nivel 59 encontrarás un tesoro que contiene el Pañuelo Belleza (objeto necesario para evolucionar a Feebas). Sin embargo, necesitarás muchas llaves para llegar hasta él. Si quieres cogerlo, tendrás que haber guardado una media docena de llaves para usarlas en este momento.

En el nivel 99 llegarás hasta Mewtwo. No es demasiado resistente y sobre todo realizará movimientos defensivos. Usa contra él movimientos de tipo Siniestro como Mordisco por ejemplo. Además, para reclutarle necesitarás tener un hueco en tu equipo, así que despídete antes de un compañero.



continúa

Guía Mundo Misterioso



continúa

Pokémon™ Mundo misterioso

EQUIPO DE RESCATE AZUL

EQUIPO DE RESCATE ROJO



Pikachu



REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

The Pokémon Company

Nintendo

pokemon.nintendo.es





REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

The Pokémon Company



pokemon.nintendo.es

NIVELES	
75	Miltank, Sceptile, Ninetales
76	
77	
78	
79	Swampert
80	Machamp, Meganium
81	
82	
83	
84	
85	
86	
87	Steelix
88	
89	Charizard, Blastoise
90	
91	
92	
93	
94	
95	
96	
97	
98	
99	Mewtwo

Evento 8. El lugar donde viven los deseos

Para poder activar este evento, debes hacer dos cosas antes. Primero, debes **conseguir la Zona de Recreo llamada Pradera Celeste**, completando alguna de las misiones de rescate que hay en el Tablón de Anuncio. En segundo lugar, tienes que **haber completado las mazmorras Cordillera Norte y Valle Escarpado** durante el Evento 3 (Consulta la revista Pokémon del mes anterior). Si has cumplido las dos condiciones, a la mañana siguiente dirígete al Estanque Whiscash, donde encontrarás a Medicham y a Ekans. Vuelve a hablar con ellos. El cuarto día Ekans se irá hasta el Tablón de Anuncios que hay junto a los Mensajeros Pelipper. Ve al mismo tablón donde encontrarás un anuncio que pide un rescate para Medicham. Acepta esa misión, y así se desbloqueará la siguiente mazmorra: **la Cueva Deseo**.



● TERRENO: Agua ● NIVELES: 99 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

Cueva Deseo

En esta extraña mazmorra, podrás pedir un deseo y Jirachi te lo concederá.

OBJETOS:

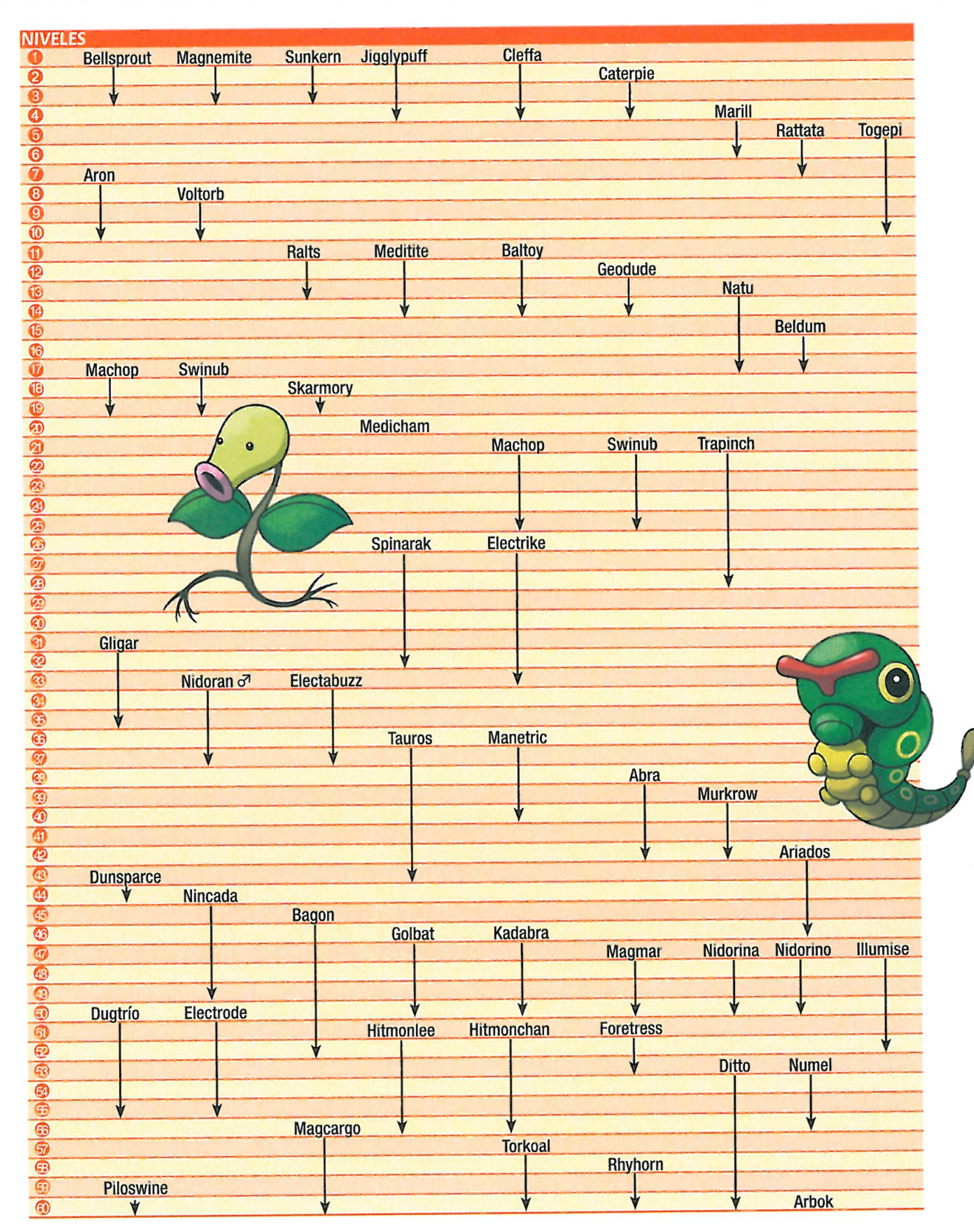
- Baya Aranja
- Semilla Bomba
- Manzanotas
- Esferas
- Semillas
- MT
- Piedra Deseo (Nv.20)

■ **QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Nada más entrar, verás que **tus Pokémon sólo están al nivel 1**, con una estrella de CI. Esto es momentáneo y cuando salgas de la cueva, los Pokémon volverán a la normalidad. Por eso, es mejor que elijas Pokémon para tu equipo que estén en la tercera evolución, porque tendrán mejores características y mejores movimientos. Lleva también MT en la mochila para enseñarles movimientos cuando estés dentro. Como también es una mazmorra extremadamente larga, te serán también muy útiles los objetos Cinta Jubilo, Semilla Jubilo, Caja Enlace, Semilla Revivir y algunos Elixir Max.

■ **DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Primero rescata a Medicham, y luego reclutar a Jirachi.

■ **DENTRO DE LA MAZMORRA:** En primer lugar, tu objetivo es llegar hasta el nivel 20, donde rescatarás a Medicham, conseguirás la Piedra Deseo. Sin embargo, si vuelves a entrar en la cueva con la Piedra Deseo en tu poder, tu objetivo será llegar hasta el nivel 99 y **reclutar a Jirachi**. Si pierdes la Piedra Deseo por el camino, encontrarás otra en el nivel 50.
Como empiezas la mazmorra al nivel 1, es muy recomendable que intentes subir al máximo el nivel de tus Pokémon dentro de la misma mazmorra. Para ello, tendrás que conseguir puntos de experiencia venciendo a la mayoría de los rivales que te vayas encontrando. En el piso 99 encontrarás a Jirachi. No es difícil vencerle, y si antes has conseguido la Zona de Recreo llamada "Monte Selene", podrás reclutarle. **Si no le reclutas y tienes la Piedra Deseo en tu poder, Jirachi te concederá un deseo.**

Guía Mundo Misterioso



continúa

NIVELES

Pokémon	Nivel	Hasta nivel
Ditto	61	64
Magcargo	61	
Rhyhorn	61	
Piloswine	61	63
Arbok	61	64
Pineco	61	64
Metang	62	64
Lairon	62	64
Shelgon	65	69
Zangoose	65	70
Koofing	71	75
Rhydon	71	76
Magcargo	71	77
Graveler	72	75
Magby	72	76
Nidoqueen	74	76
Golem	76	79
Magmar	77	80
Nidoking	77	79
Porygon2*1	79	84
Grimer	80	85
Camerupt	80	85
Shuppet	81	84
Hitmontop	83	89
Weezing	86	99
Solrock	86	89
Foretress	86	88
Dusclops	90	92
Scizor	90	95
Flygon	94	96
Metagross	94	98
Claydol	97	98
Salamence	98	
Jirachi	99	

*1 Porygon2 sólo aparece en Equipo de rescate Rojo.

Evento 9. La maldición de Ninetales

Para completar este evento, antes tienes que haber rescatado a Medicham en la Cueva Deseo, durante el Evento 8. Tras volver a tu base, vete hasta el tablón de anuncios que hay junto a los Mensajeros Pelipper y **habla con Medicham y con Ekans**. Al día siguiente, vuelve a hablar con esos dos Pokémon en la Plaza Pokémon. Te contarán que Gengar ha ido al Monte Escarcha.
Al tercer día, Gengar aparecerá delante de la base de tu equipo y te pedirá ayuda para llegar a la cima del Monte Escarcha. Acompáñale hasta allí y dile que estas listo para entrar. Tendrás que acompañarle y protegerle de los enemigos, completando los 15 niveles del Monte Escarcha y los 5 del Pico Escarcha. En la cima, Ninetales hablará con Gengar, completarás la misión, conseguirás un objeto llamado Blasón 9 colas, y se abrirá el acceso a la mazmorra llamada Vieja Cueva.
A la mañana siguiente, **Gengar te pedirá de nuevo ayuda para completar la Vieja Cueva**. Si le ayudas en esta nueva misión, Gengar te dará un Pañuelo Móvil (que permitirá atravesar paredes a quien lo lleve), y a la mañana siguiente **podrás reclutar a Gardevoir**.



Acompaña a Gengar hasta la cima del Monte Escarcha



● TERRENO: Agua ● NIVELES: 19 ● EQUIPO MÁXIMO: 3

Vieja Cueva

Tu objetivo será proteger a Gengar y liberar a Gardevoir de su maldición.

OBJETOS:

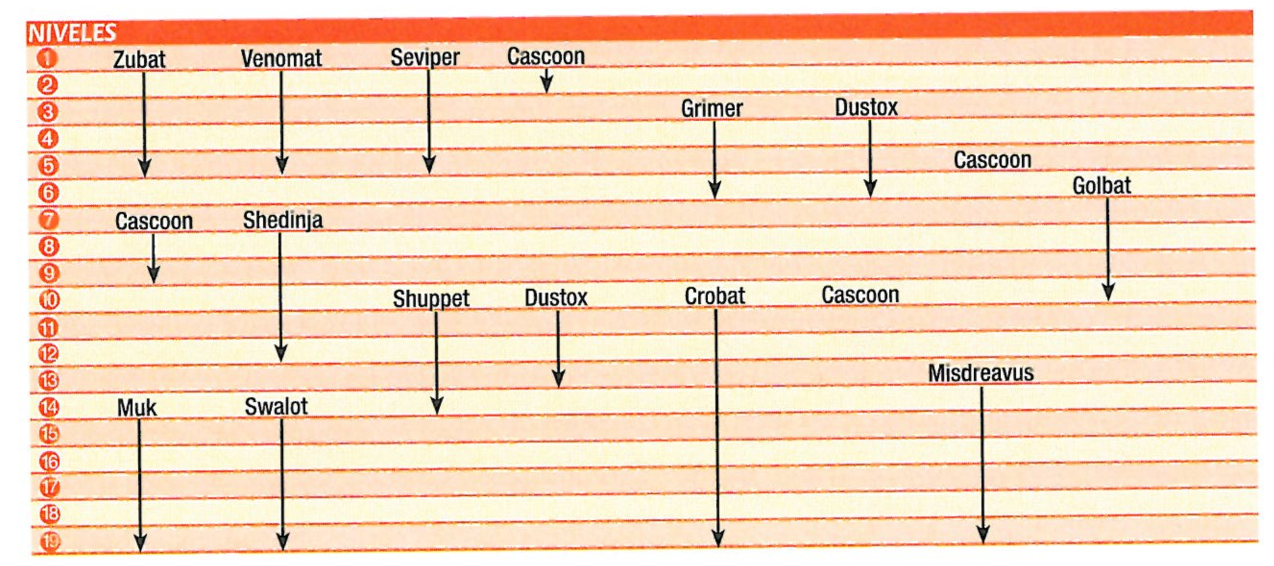
- Poké monedas
- Algún tesoro en los Nidos de Monstruos.

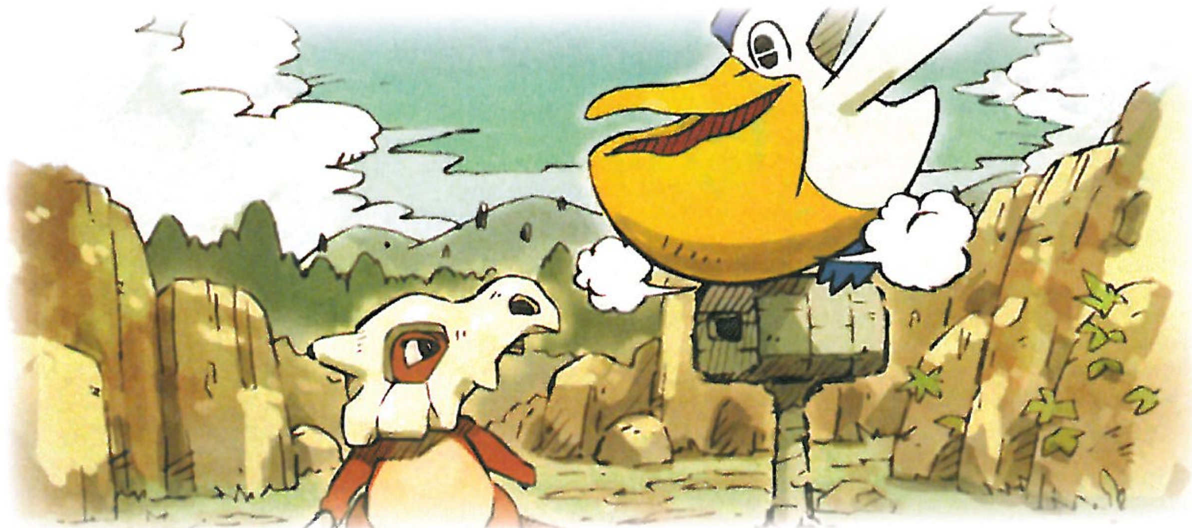
■ **QUÉ HACER ANTES DE ENTRAR:** Gengar no está preparado para llegar al final de esta mazmorra. Para protegerlo de forma eficaz, llena tu equipo de Pokémon de tipo Fantasma para que puedan atravesar las paredes y protegerle desde el otro lado. **Lleva varias Semillas Revivir** en la mochila para usarlas en Gengar si es necesario. Además, lleva también **objetos arrojadizos** para lanzárselos a los enemigos desde lejos.

■ **DESCRIPCIÓN DE LA MISIÓN:** Escolta a Gengar y libera a Gardevoir de la maldición.

■ **DENTRO DE LA MAZMORRA:** La **protección de Gengar** es la prioridad más importante en esta misión. Ten cuidado con las trampas y los Nidos de Monstruos. Si Gengar cae en una de ellas y es vencido fallarás la misión directamente. En cada nivel intenta encontrar las escaleras lo antes posible. Recuerda que muchos de tus enemigos pueden atravesar paredes y pueden atacarte por detrás.

Al llegar al nivel 19, aparecerá el espíritu de Gardevoir que te hará varias preguntas acerca del comportamiento que ha tenido Gengar durante el juego. Si contestas adecuadamente, todo se aclarará y serás recompensado con **el Pañuelo Móvil**, un fantástico objeto que permitirá atravesar paredes al Pokémon que lo lleve puesto.







EL PROFESOR OAK TE RESPONDE

Queridos entrenadores parece que Pokémon Mundo Misterioso sigue siendo el juego estrella de esta sección. Aunque, también se os ve ansiosos por saber sobre los juegos que sea avecinan: Pokémon Ranger, las ediciones de Perla y Diamante y Battle Revolution llegarán muy pronto. ¡Pero, por ahora, es más interesante que nos centremos en los juegos que tenemos entre manos ¿no?!

¡QUIERO QUE ME ROBEN!

Hola Profesor, soy Pau, tengo 11 años y vivo en Castelldefels (Barcelona). Soy un super fan de Pokémon y de vuestra revista... ¡enhorabuena por el trabajo que hacéis todos los meses! Tengo una preguntilla sobre Pokémon Mundo Misterioso, bueno, venga, al grano: Yo he pasado al rango oro, incluso ya soy platino y he conseguido rescatar a Smeargle, pero Latios no viene a robar a las tiendas Keckleon.

1.- ¿Podría decirme, con pelos y señales, las cosas que me faltan por hacer? Por favor, publique esta carta pues estoy estancado aquí desde Navidad y ya he enviado cuatro cartas y ninguna me las ha publicado.

Hola Pau, vamos a ver si puedo solucionar tu duda: para que Latios haga eso primero tienes que haber comprado a Wigglytuff la Zona de Recreo llamada "Isla Sureña" (9.500 Poké-monedas). Después, tendrás que haber conseguido la MO Surf en la Cueva Solar. Un día después de que hayas cumplido estas dos condiciones aparecerá Latios y, por fín, robará en las tiendas.

Pau Rivera Marchan.
Email

POKéMON FELICES

Hola prof. Oak, esta es la primera vez que le escribo y quiero que me responda a varias preguntas:

1-.¿Todavía puedo encontrar los juegos Rojo Fuego y Verde Hoja en Valladolid?

Pues supongo que sí, pregunta mejor en tiendas que estén allí, ¿no crees que lo sabrán mejor que yo?. De todas maneras si no lo encuentras en ninguna siempre puedes intentarlo en tiendas de venta por internet, en stock seguro que todavía están.

2-. ¿Hay algún sitio que le guste a Latias en Esmeralda?

Pues no, no hay ningún sitio especial en donde tengas más posibilidades de poder encontrarlo.

3-. ¿Puedo encontrar Pokémon de otras regiones en Esmeralda que no sean los de la zona Safari?

Salvajes no puedes encontrar más Pokémon, sólo podrás encontrar esos. Aunque ya sabes que puedes intercambiar Pokémon con las ediciones Rojo fuego y verde hoja para conseguir a todos en esta edición, ¿no?

4-. ¿Cómo sé que mi Pokémon es feliz y si no lo es cómo puedo hacerle feliz?

Cuando completes el juego y seas el Campeón de la Liga Pokémon podrás averiguar qué nivel de felicidad tienen tus Pokémon. Para ello dirígete al Pueblo Paleta y entra en la casa de tu Rival. Allí encontrarás a Dalia, su hermana. Si hablas con ella te dirá el grado de felicidad que tiene el primer Pokémon de tu equipo.

PODRÁS AVERIGUAR EL NIVEL DE FELICIDAD QUE TIENEN TUS POKéMON CUANDO COMPLETES EL JUEGO Y SEAS EL CAMPEÓN DE LA LIGA POKÉMON

Aquí tienes algunos consejos para lograr que esté feliz:

- Mantén limpio a tu Pokémon hablando con Dalia en Pueblo Paleta.
- Llévalo siempre contigo en tu equipo.
- Usa todos los objetos que puedas en tu Pokémon.
- Ponle un objeto al Pokémon y déjale que lo lleve encima todo el tiempo.

Y ten en cuentas las cosas que no debes hacer si quieres que tu Pokémon sea feliz:

- No dejar nunca a tu Pokémon debilitado. Pasa siempre por un Centro Pokémon para rehabilitarlo.
- No lo dejes mucho tiempo guardado en una caja.

5-. Por último, quiero que examine mi equipo (acabo de empezar, no es muy bueno) Blaziken Nv 64: Sofoco, Llamarada, Gancho Alto y Golpe Aéreo. Salamance Nv 51:Golpe Cabeza, Fuerza, Lanzallamas, Vuelo. Gyarados Nv 51:Llamarada, Terremoto, Hidrobomba, Surf. Tentacruel Nv 30:Cascada, Buceo, Surf, Corte. Golbat Nv 34:Pic. Ven., Ataque Ala, Impresionar, Rayo Confuso. Gligar Nv 40:At. Rapido, Finta, Rayo Confuso, Impresionar.

Hombre Guillermo, para empezar no está mal...te propongo unos cambios para mejorarlo de una manera rápida y sencilla, ¿ok?

Blaziken: Lanzallamas, Día Soleado, Aguante e Inversion
Salamence: Triturar, Vuelo, Garra Dragon y el que quieras
Gyarados: Danza Lluvia, Hidrobomba, Danza Dragon e Hiperrayo

Crobat: Tóxico, Rayo Confuso, Mal de ojo y Vuelo
Manectric: Trueno, Carga, Onda Trueno y Danza Lluvia
Tyranitar: Triturar, Avalancha, Terremoto e Hiperrayo

Guillermo Sahagun.
Email

EL COMPLEJO MUNDO MISTERIOSO

Hola me llamo Daniel y tengo 10 años. Es la primera vez que escribo, así que, por favor publique el e-mail. Gracias.

1-En Mundo Misterioso ¿cómo puedo conseguir a los tres regis?. Llevo un mes entero combatiendo contra los tres pero nunca se me unen (y tengo la zona de recreo).
Hay varios detalles a tener en cuenta para que los jefes finales y los Pokémon legendarios se puedan unir a nosotros. Aparte de tener las zonas de recreo deberás tener sitio en tu equipo para que puedan entrar. También tendrás que tener un rango muy alto como Líder de tu equipo de rescate, así que si todavía no has subido mucho de nivel intenta conseguir más puntos completando misiones.

2-En Mundo Misterioso, tengo a los tres pájaros, los tres perros, a Mew y a Mewtwo pero a todos los conseguí por orden, ¿fue suerte o es por orden?
Hay ciertas condiciones que debes ir siguiendo para hacerte con todos. No tienes que cogerlos exactamente en un orden determinado, pero esa es la manera más lógica de hacerlo.

3-En Mundo Misterioso (que amargura) cómo se llega a los siguientes lugares: Torre Rojizo y Bosque Pureza. Un amigo a llegado hasta el bosque pureza pero no sé como.
Supongo que te refieres a Torre Regocijo, para llegar aquí y al Bosque Pureza tienes que completar los tres primeros eventos después de completar el juego. Así puedes entrar en la Cordillera Norte y al completarla (y hablar con Latios) en Valle Escarpado. Cuando pases esta mazmorra vuelve a hablar con Latios para desbloquear esas dos mazmorras que buscas.



LA CUEVA DRAGÓN es una zona de recreo que no puedes conseguir comprándola. Pero si quieres ir a la Colina Draco tendrás que hacerte con ella.

4- Y la última, en Mundo Misterioso, ¿a algunos destinos se llega comprando zonas de recreo?
Pues no exactamente, pero si tienen mucha importancia las zonas de recreo. Para desbloquear mazmorras no hay que comprar zonas pero si puede que tengas que conseguir alguna zona determinada (sin comprarla) para poder acceder a alguna mazmorra. Así, para poder visitar la Colina Draco (aparte de haber terminado el juego), debes completar una misión del tablón de anuncios determinada, para que te den la zona de recreo Cueva Dragón. También puede ser que para poder atrapar a algunos Pokémon finales, tengas que tener determinadas zonas de recreo.

Daniel Harto Lozano
E-mail

PREGUNTAS DIVERSAS

Hola, me llamo Eduardo Larraz y es la primera vez que escribo, gracias.

1.- Me han dicho que si metes a un Groudon y un Kyogre en la guardería te sale un Groudon azul y un Kyogre rojo ¿es verdad?
No, no podrás conseguir esos Pokémon de colores haciendo lo que me cuentas.

2.- A un amigo le cambió la cueva cambiante y le salían otros Pokémon ¿podría decirme cómo?
O no tenía una versión española del juego o lo tenía trucado, porque no se puede hacer nada con nuestro juego para que esa cueva cambie y salga algo distinto...¡por lo menos de momento!

3.- ¿Podría decirme dónde se consiguen los siguientes Pokémon: Chimecho, Volbeat, Crobat y Staryu?

- Chimecho, está en el Monte Pírico en las ediciones Rubí, Zafiro y Esmeralda, en el resto de ediciones tendrás que transferirlo de otras.
Volbeat en la ruta 117, en las mismas ediciones que el anterior.
- Crobat, aparece sólo cuando evoluciona de Golbat en cualquier versión, bueno en Colosseum ni eso y tendrás que transferirlo.
- Staryu aparece pescando en Calagua, en las ediciones Rubí, Zafiro y Esmeralda. En Rojo fuego no aparece y en la edición Verde hoja puedes capturarlo en el Pueblo Paleta, Ciudad Carmín, Isla Canela, Isla Prima, Isla Quarta e Isla Inta.

5.- ¿En Esmeralda es posible conseguir Diente Mar y Escama Mar? Si es posible, ¿podrás decirme cómo conseguirlo?
Podrás conseguir uno de ellos del Capitán Babor. Lo recibes al entregarle el Escáner conseguido en la Nao Abandonada.

6.- Y ya para terminar con mi lista de dudas: ¿Podrías decirme cómo se hace el regalo Misterioso?
Para que te aparezca esa opción, debes ir a cualquier tienda y escribir "CONEXIÓN CON TODOS", en una libreta que hay encima del mostrador. Despúes, sal de la partida y vuelve a entrar para ver que tienes esta opción activada. Ahora, debes entrar en este apartado con el adaptador inalámbrico conectado. Si hay otro jugador que en su juego también entre en esta misma opción (y también con el adaptador inalámbrico conectado) podrás recibir un regalo. Sal de esta opción y regresa a tu juego, ahora ve a un centro Pokémon y en el piso de arriba habla con el personaje que está a la izquierda. Él será quien te de tu regalo... ¿ves que fácil es conseguirlo?



EL REGALO MISTERIOSO sólo puedes activarlo con el adaptador inalámbrico de GameBoy Advance.

PARA QUE TE APAREZCA EL REGALO MISTERIOSO, LO PRIMERO DE TODO ES IR A CUALQUIER TIENDA Y ESCRIBIR «CONEXIÓN CON TODOS» EN UNA LIBRETA

4.- En Rojo Fuego, ¿en qué parte de Archi 7 se encuentra Sneal?
A ver...os soléis referir al grupo de siete islas a las que puedes viajar en Rojo fuego y Verde hoja como Archi 7...pero Sneal...no sé si te refieres a Seel o Sneasel...por si acaso te digo donde están los dos. Seel puedes encontrarlo fácilmente en Isla Inta...la verdad es que no creo que te refieras a este Pokémon.
Sneasel, sin embargo, aparece en Isla Quarta y es más difícil de localizar que el anterior. Como sabrás, este Pokémon es de tipo Hielo, así que para no dar muchas vueltas, búscale en la cueva de hielo que encontrarás en esa isla.

Eduardo Larraz
E-mail.

¡NO ME VENDEN MÁS ZONAS DE RECREO!

Hola profesor, quiero hacerle una pregunta:

1.- En Mundo Misterioso en la plaza donde está WIGGLYTUFF, me dice que no puedo comprar más zonas de recreo y al principio del juego me dejaba comprar. ¿Podrías decirme que puedo hacer, por favor?

Hola Manuel, no vas a poder comprar más zonas de recreo de momento. Tendrás que seguir avanzando en el juego para conseguir zonas nuevas. Recuerda que no todas las zonas están disponibles desde el principio en la tienda, para conseguir La vieja reliquia tendrás que completar el juego y después sí podrás comprarla en el club de Wigglytuff por 8000 monedas. También hay varias que ni siquiera las podrás conseguir en la tienda, todas las zonas de los siguientes Pokémon las conseguirás cuando los reclutes para tu equipo: Mew, Groudon, Lugia, Kyogre, Articuno, Zapdos, Deoxys, Absol, Moltres, Rayquza y Ho-oh. Por último, hay otras zonas que para que aparezcan tendrás que completar misiones determinadas, así que no dejes de mirar el tablón de anuncios para que no se te escape ninguna.

Manuel García Rodríguez
Email

MISIÓN PERDIDA EN MUNDO MISTERIOSO

Hola Profesor Oak, me llamo Elena



ZONAS DE RECREO En el club de Wigglytuff podrás comprar muchas zonas de recreo pero no todas, ¿de verdad creías que iba a ser tan fácil?

es la primera vez que escribo a la revista y me gustaría que me respondiese a estas preguntas. Gracias y un saludo.

1.- Yo después de vencer a los Mankey no miré la misión de "Grito desesperado de Smeargle. Bosque Aullador" y directamente me fui al Mar Tormentoso. Ahora, he mirado y no he encontrado esa misión, ¿Qué hago?

Hola Elena, resulta que esta misión que me comentas es opcional, si te vuelve a aparecer la misión en el tablón podrás aceptarla y jugar en ella pero si no..., no te preocupes y continúa avanzando en el juego.

2.- En Pokémon Rojo Fuego después de pasarte la liga y arreglar la máquina de redes de



¿Y MEWTWO? Podrás verlo en Pokémon Rojo Fuego cuando completes el juego.

ALINEACIÓN POKéMON

TRANSFERIR DE ZAFIRO Y ALINEACIÓN POKéMON

El equipo de Asier Fernandez. E-mail.

Hola profesor Oak, soy Asier Fernández y vivo en Valladolid. Soy un fan de Pokémon y de la revista. Tengo 10 años y me gustaría que publicase mi email. Quiero que me responda a unas preguntas:

1.- Ya he cumplido todos los requisitos y cuado intento pasar a Mew (que lo tengo en la versión Zafiro) a la versión Rojo Fuego, me dice que Mew no puede ser cambiado ahora, ¿me podría decir por qué?

Para traspasar Pokémon de la edición Zafiro debes haber llegado a la Isla Inta. Sólo si viste el Zafiro en la Isla Exta conocerás la contraseña para poder pasar. Una vez dentro, encontrarás al científico que te robó el Zafiro en la Isla Exta. Acaba con él para que te lo devuelva. Tras conseguir el Zafiro regresa a la Isla Prima, ve a ver a Celio y dale el Zafiro para que al fin pueda hacer funcionar su Máquina de Redes. Al hacerlo conectará el mundo de Kanto con el de Hoenn. En este momento podrás traspasar Pokémon de ediciones anteriores y no te debería dar problemas, pero Mew no aparece de manera normal en esa edición que tienes, así que tal vez sea ese el problema, que tu Mew no sea "legal" y se haya conseguido mediante algún truco o algo parecido.

2.- ¿Obtienes algún premio al conseguir todos los Unown?

No, no consigues nada especial por lograrlo, pero podrás presumir ante tus amigos...

3.- Quiero que me corrija mi equipo y me lo puntúe del 0 al 10. Este es mi equipo:

- **Mewtwo nv 100:** paz mental, psíquico, recuperación y bola sombra
- **Tyranitar nv 100:** terremoto, triturar, cola férrea y garra dragón
- **Rayquaza nv 100:** hiperrayo, lanzallamas, rayo y enfado
- **Charizard nv 100:** anillo ígneo, lanzallamas, onda ignea e hiperrayo; ¿Usted cambiaría a Charizard por un Blaziken con gancho alto, terremoto, sofoco y lanzallamas?
- **Nidoking nv 100:** mega cuerno, bomba lodo, surf y golpe cuerpo
- **Crobat nv 100:** vuelo, bola sombra, giga drenado e imagen.

Una duda: cambiaría a Nidoking o Crobat por un Blastoise con ventisca, rayo hielo, surf e hidrobomba.

Bien Asier, en general veo el equipo bastante bien, le pondría un 7. Pero lo mejoraría de la siguiente forma:

A Mewtwo lo dejaría así, lo veo perfecto.
A Tyranitar le cambiaría los dos últimos ataques que me dices dejándole; terremoto, triturar, avalancha e hiperrayo.
A Rayquaza le dejaría los siguientes ataques; danza dragón, vuelo, garra dragón y enfado.
A Charizard lo dejaría en el equipo, mejor que a Blaziken, pero con estos ataques; tóxico, vuelo, día soleado y lanzallamas.
Cambiaría a Nidoking por un Blastiose con danza lluvia, hidrobomba, rayo hielo y manto espejo para compensar más al equipo.
Y a Crobat le dejaría con rayo confuso, vuelo, toxico y mal de ojo.

Celio ¿Qué hay que hacer?
Cuando Celio arregle la máquina conectará el mundo de Kanto con el de Hoenn, así que te podrán transferir Pokémon de ese mundo a partir de ahora. También podrás ir en busca de Mewtwo para capturarle, para ello tendrás que ir a la Cueva Celeste y encontrarle escondido en el sótano 1. Un consejo, si todavía tienes la Master Ball que se obtenía en Silph S.A. úsala ahora, ya que es muy complicado atraparle sin ella.

Elena
Email

¿PERLA O DIAMANTE?

Hola, somos dos primos con muchas preguntas sobre Pokemón, ahí van.

1.- ¿Cuándo podremos explorar la Cueva Meteora, para capturar a Deoxys en el Mundo Misterioso?
Una vez completado el juego, deberás completar y capturar a Lugia en Zanja Argéntea. Cuando lo hagas regresa a tu base para que Xatu te informe de la aparición de esa mazmorra que buscas.

2.- ¿Cuándo saldrán a la venta nuevas ediciones que no sean Perla o Diamante?
Pues acaba de aparecer en nuestro país, el divertidísimo Pokémon Ranger. No es una gran aventura como Perla y Diamante, ni es tan largo como Mundo Misterioso pero es pura diversión. El método de captura de Pokémon con el lápiz táctil es genial, chavales, ¡nunca me lo había pasado tan bien capturando Pokémon! Aparte de eso, no hay nada más anunciado de momento, pero está pendiente el impresionante Pokémon Battle para Wii y he oído que una segunda parte de Mundo Misterioso está en preparación...


¿PERLA O DIAMANTE? Ya queda menos para que salgan en nuestro país estás dos ediciones...¿cuál elegirás tú?

3.- ¿Cuál le parece mejor edición, Perla o Diamante?
Pues es que me gustan los dos mucho...después de pensarlo durante un buen rato...creo que los lunes, martes y miércoles me quedo con Perla, y jueves, viernes y sábados con Diamante....¿cómo?, ah, ¿los domingos?...ese día intento salir al campo a respirar aire fresco y buscar Pokémon de verdad por el bosque...está bien descansar de la consola de vez en cuando, ¿no creéis?

Luis Miguel
Email

LA INTERMINABLE TORRE DEL CIELO

Hola soy Sergio y me encantan los Pokémon. Necesito que me conteste a esta pregunta urgentemente:

¿Me podrías decir cuántos niveles tiene la Torre del Cielo?, ¡es que me estoy desesperando!
¡Claro que puedo decírtelo!, y no te desesperes porque encontrarás mazmorras con bastante más grandes más adelante...Tiene 25 plantas pero al completarla, recuerda que deberás ir a buscar a Rayquaza al Techo del Cielo, allí tienes otras 9 plantas más y los Pokémon que te encontrarás no son precisamente de los más débiles... Por cierto, Rayquaza tiene 600 puntos de vida.

Sergio Menéndez Álvarez
Email

¿DÓNDE ESTÁ LA CUEVA OCCIDENTAL?

Hola soy Carlos y tengo 9 años quería hacerle un par de preguntas:

1.- ¿Cómo se consigue Cueva Occidental en el juego Pokémon Mundo Misterioso Equipo Azul? Muchas gracias por responder.
Tienes que completar el juego, hacer los eventos que te llevan hasta Ho-oh y una vez que lo tengas capturado podrás acceder a esa mazmorra que quieres.

2.- ¿Dónde se consigue a Jynx y a Chansey en el mismo juego?
Jynx puedes encontrarlo en Campo Ventoso y en la Cueva Solar, en las plantas de la 1 a la 6 en cada una de ellas.
A Chansey debes buscarlo en la Torre Regocijo en los niveles 50, 66 y 77.

Carlos
Email

BUSCANDO MÁQUINAS OCULTAS

Hola profesor OAK. Tengo un par de preguntas que hacerle. Espero su respuesta:

1.- ¿Sabes cómo conseguir la MO. BUCEO sin ir al estanque Wishcash?
Para conseguir Buceo por primera vez necesitas llegar allí, no hay otra manera de conseguirla.
Si lo preguntas porque, una vez conseguida, la has perdido entonces sí hay otro modo. Debes ir a la Cueva Solar y buscarla allí, pero no hay un lugar fijo en donde siempre aparecerá, su localización es aleatoria.

2.- ¿Y la MO. VUELO? ¿Dónde y cómo puedo conseguirla?
Está en la Colina Draco, en la última planta (30). Pero para desbloquear y poder visitar esa mazmorra, debes haber acabado primero el juego y después haber conseguido la zona de recreo Cueva Dragón (se consigue completando una misión que aparece en el tablón de anuncios).

Joan Martinez
Barcelona

SE ACERCAN PERLA Y DIAMANTE

Hola Profesor Oak, me llamo Daniel y tengo unas preguntitas que hacerle, allá van:

1-. ¿En las ediciones de Perla y Diamante se podrán intercambiar Pokémon con la edición Ranger?
Hola Daniel, lamento decirte que no. Digamos que Pokémon Ranger no pertenece a la serie "normal" de Pokémon y es un juego aparte. Así que no podrás pasar ningún Pokémon, del mismo modo que ocurre con Mundo Misterioso. Sin embargo, puede que haya alguna sorpresa en Ranger que, de alguna manera, si tenga relación con las nuevas ediciones de Pokémon, pero todavía es pronto para hablar de eso...

«POKéMON RANGER» NO PERTENECE A LA SERIE "NORMAL" DE POKéMON, POR ESO EN PRINCIPIO NO TENDRÁ NINGUNA RELACIÓN CON PERLA Y DIAMANTE

2-. ¿Se sabe una fecha un poco más concreta para la salida de las ediciones Perla y Diamante?
¿Más concreto que en este año?, pues sí...te puedo decir que en la segunda mitad de este año...Amigo Daniel, si lo supiera con seguridad


POKéMON PERLA Y DIAMANTE legarán a España la segunda mitad de este año

«POKéMON BATTLE REVOLUTION» SERÁ EL PRIMER JUEGO POKéMON PARA WII. SE ESPERA QUE SALGA ESTE AÑO Y TENDRÁ CONEXIÓN CON PERLA Y DIAMANTE

te lo diría, pero no existe ninguna fecha oficial, de momento, para nuestro país. Eso sí, teniendo en cuenta que ya han llegado a los EEUU y vienddo que ya ha salido Pokémon Ranger...yo diría que estarán aquí bastante antes de lo que os imagináis...

3-. ¿De qué tipo son Parukia y Diaruga, los nuevos legendarios?
Ya os dije el mes pasado que no me preguntéis cosas tan concretas sobre juegos que no han salido, ya tendremos tiempo de hablar de ellos cuando estén aquí, ¿no?. No penséis que no me sé la respuesta o que quiero ocultaros información, simplemente no quiero perder espacio en la revista para otras preguntas que os pueden ayudar ahora más. En cualquier caso, y para que veas mi buena fe, te diré que uno es de tipo Acero \ Dragón y el otro Agua \ Dragón. ¡No te quejarás ehhhh!

4-. En un video que vi de Pokémon Ranger se veía a un hombre inglés capturando a un Mew en el Ranger Net, ¿Cómo se hace para desbloquear esa misión?, ¿se puede transferir al Pokémon Diamante y Perla?
Bueno, digamos que puede ser cierto que haya misiones especiales en Pokémon Ranger. Pero aunque sea así y aunque haya alguna conexión con Perla y Diamante, de momento, no se puede acceder a ellas. Si de verdad existen, será Nintendo quien nos diga cómo se sacan y que se podrá conseguir. Además, si se pudiera sacar algo para Diamante y Perla...¿Para qué lo queréis ahora si no tenéis esos juegos todavía?.

5-. Habéis nombrado varias veces un Pokémon para la Wii, ¿cómo se llama?¿más o menos cuando saldrá?
Es Pokémon Battle Revolution, aunque ese es el nombre original y no sabemos si cambiará al llegar aquí. De momento sigue sin fecha en nuestro país y ten en cuenta que si tiene conexión con Perla y Diamante no va a salir hasta que primero lleguen estos. No me extrañaría que llegara para después del verano aunque ya te digo que no se nada con seguridad, sólo sé que tiene una pinta fantástica...



POKéMON BATTLE REVOLUTION contiene animaciones impresionantes en 3D de nuestros personajes favoritos y saldrá este año para Wii.

6-.¿Se conocen más nombres de los nuevos Pokémon de las futuras ediciones? ¿Cuáles son?
Sé muchos, en Japonés e inglés... así que vamos a esperar a que salgan aquí para no confundirnos, ¿vale colega?.

Daniel Oliver Martínez
E-mail

BUSCANDO POKéMON EN ESMERALDA

Hola me llamo Victor. Me encanta vuestra revista. Profesor, ¿podría resolverme estas dudas?. Muchas gracias profesor Oak.

1.- ¿En la edición Esmeralda dónde puedo conseguir a Skarmory, Absol, Relicanth, Ninetales, Sharpedo, Wailord, Bubasaur, Charmander, Squirtle, Chikorita, Cindaquil, Totodile, Larvitar, Torchic y Mudkip?
Skarmory: ruta 113.
Absol: ruta 120.
Relicanth: rutas 124 y 126.
Ninetales: Evoluciona de Vulpix (usando la Piedra Fuego).
Sharpedo: Usando la Super Caña en Ciudad Algaria, Pueblo Oromar y rutas 103, 118, 122, 124, 127, 129 y 134.
Wailord: ruta 129.
Torchic: ruta 101 (es uno de los tres Pokémon que te da el Profesor al inicio).
Mudkip: ruta 101 (es uno de los tres Pokémon que te da el Profesor al inicio).
El resto no aparecen en esta edición y deberás transpasarlos desde otras cuando hayas actualizado tu Pokédex.



LA ZONA SAFARI tiene una zona cortada al público. Solo al final y cuando completes la liga Pokémon podrás desbloquear el camino.

2.- ¿Dónde puedo encontrar la nueva zona safari en el Esmeralda?
Dentro de la Zona Safari, en la parte derecha, hay dos personajes que te impiden el paso. Cuando hayas completado la liga Pokémon te dejarán pasar a esa nueva zona.

3.- ¿Dónde puedo encontrar a los tres regis en el Esmeralda?
Hace poco que lo expliqué, hará un par de números si no recuerdo mal, pero te haré un pequeño resumen en cuatro puntos.
- Primero debes abrir la Cámara Sellada (con Relicanth y Wailord). Al hacerlo, provocarás un terremoto que hará aparecer tres cuevas en el mapa general, Ruinas Desierto, Tumba Antigua y Cueva Insular.
- En las ruinas del desierto debes leer la inscripción de la pared y después seguir las indicaciones (dos pasos a la izquierda, dos abajo y usar el golpe roca).
- En la tumba antigua lee la inscripción en clave y después usa Destello en el centro de la sala.
- En la cueva insular debes correr alrededor de toda la sala.

4.- ¿Cuándo puedo capturar a Skarmory en el mundo misterioso azul?
Skarmory aparece en Cueva Occidental entre las plantas 40 y 49, en la Cueva Deseo en la 18 y 19, en el Monte Acero en la planta 9 y en el Bosque Pureza entre las plantas 15 y 17. Su zona de recreo, Campo Terroso, puedes comprarla en la tienda de Wigglytuff por 1000 Monedas.

Victor Rodriguez Montagut
E-mail

LA IMPORTANCIA DEL RANGO

Hola soy Judith, ¿en Pokémon Mundo Misterioso Rojo, puedes hacerte con Rayquaza, Groudon y Kyogre con el rango platino, o tengo que subir más?

Para poder capturarlos, no sólo dependerá de ese nivel, hay otros muchos factores que influyen, pero cuanto mayor sea el rango, más sencillo te resultará atraparlos. Puede ser que con ese rango lo consigas pero yo te aconsejo que lo subas antes de intentarlo. El rango diamante puedes conseguirlo al alcanzar entre 7500 y 14999 puntos de equipo y el más alto (Lucario) a partir de ese número. De todas maneras, recuerda que el rango no es la única condición para atraparlos.

Judith Cañas
Valencia

MÁS MUNDO MISTERIOSO Y UNA DE COLOSSEUM

Hola Profesor, soy Jagoba, soy un auténtico fan de Pokémon y de su revista, y tengo 5 juegos de Pokémon: Esmeralda, Verde


COLOSSEUM Hacía tiempo que no me preguntabais por Pokémon Colosseum, ¡un gran juego aunque no pudiéramos capturar todos los Pokémon!

Hoja, Colosseum, XD y Mundo Misterioso Rojo. Me gustaría que me conteste a estas preguntas y las publique. Se lo agradezco.

1. ¿En Pokémon Mundo Misterioso, para cuántos Pokémon tiene sitio la Zona de Recreo Isla Legendaria?
Para tres, Articuno. Moltres y Zapdos...pero vaya tres, ¿no crees?

2. ¿Cómo se consigue a Ho-oh en Pokémon Colosseum?
Primero deberás haber arrebatado y purificado a los 48 Pokémon oscuros que aparecen en el Modo Historia. Después tienes que vencer a los 100 entrenadores en el Monte de Batalla en el Modo Combate (sólo con Pokémon del Modo Historia y sin usar Pokémon de Rubí o Zafiro). Cuando derrotes al último entrenador del Monte debes tener un hueco libre en alguna caja de tu PC para poderlo recibir (si no lo tienes libre deberás comenzar desde la primera batalla para volverlo a intentar).

3. ¿Para conseguir a los Legendarios en Mundo Misterioso, hay que luchar contra ellos 2 o más veces?
Puede que dos veces no sean suficientes tampoco, debes cumplir varios requisitos. Si repasas la pregunta anterior lo descubrirás porque precisamente acabo de contestar a eso.

4. ¿En Pokémon Mundo Misterioso, cómo puedo conseguir las diferentes Piedras?
Puedes conseguir las Piedras, encontrándolas dentro de las mazmorras.

5. ¿Cómo se consiguen a los Regis, en Mundo Misterioso?

Para empezar deberás completar el juego, después podrás comprar por 8000 monedas en el club su zona de recreo, Vieja reliquia. Una vez que la tengas podrás atraparles. Tendrás que llegar a la mazmorra reliquia perdida y encontrarles en los pisos: 15, 25 y 35.

6. ¿Me puede decir las mazmorras que hay en el Mundo Misterioso?

En este mismo consultorio he puesto una tabla con todas las mazmorras que hay antes de terminar el juego. Si al terminar la guía que estamos publicando seguís con dudas os pondré el resto.

7. En la revista número 81, dijo que para evolucionar a Eevee en Espeon, en el Mundo Misterioso, se necesita la Cinta Sol. ¿Dónde se consigue?
Este objeto puedes encontrarlo en la Colina Draco en el nivel 20, pero primero deberás completar la mazmorra para conseguir la MO Vuelo y a continuación volver a entrar.

8. ¿Existe la Cinta Luna? Si existe, ¿dónde se consigue?
Cicnta Luna si existe y con ella podrás evolucionar a Eevee en Umbreon. Está en el Campo Ventoso, en el piso 20 pero necesitarás una llave para abrir el cofre que la contiene.

Jagoba Ugarteburu
Email


EN POKÉMON RANGER los Pokémon no evolucionan. Pero no por eso es menos entretenido que otros juegos.

EN «POKéMON RANGER» TÚ NO ERES UN ENTRENADOR Y LOS POKéMON NO EVOLUCIONAN, SINO QUE SON TUS AYUDANTES PARA CUIDAR DE LOS CIUDADANOS

EN POKéMON RANGER NO ERES UN ENTRENADOR

Hola profesor, soy Eduardo González y le quería hacer unas preguntas.

1- En la mazmorra de Rayquaza, en el Kangashkan de piedra si guardas la partida y sigues hasta él, si no se te une a tu equipo apagas la consola y vas muchas veces, ¿se te puede unir?
Sí, puede unirse, pero recuerda que no sólo es cuestión de suerte. No voy a repetirlo, pero busca en este mismo consultorio los requisitos para lograr que se te unan los Pokémon finales.

2- ¿Se te puede unir Lugia con pañuelo amistad?. Con pañuelo amistad, ¿se te pude unir cualquier Pokémon legendario?
Pueden unirse, pero repito que debes tener en cuenta todos los requisitos, recuerda que los legendarios son muy difíciles de lograr que se te unan.

3- En Pokémon Ranger, ¿los Pokémon pueden evolucionar?
No, en este juego los Pokémon son tus ayudantes para cuidar de los ciudadanos pero no eres entrenador ni los harás combatir entre ellos.

4- En Pokémon Mundo Misterioso, ¿cuáles son los mejores Pokémon para ir a Bosque Pureza y Cueva Deseo? ¿Sabes algún truco para conseguir llegar hasta el final?
Mejor no es ninguno, como siempre intenta llevar un equipo compensado, sobretodo con tus dos Pokémon principales. Haz que tengan un buen nivel y no olvides llevar objetos para recuperarte. Son dos mazmorras muy duras, de 99 niveles largos y muy difíciles, pero siento decirte que no hay ningún truco especial para lograr llegar al final.

Eduardo González
Email

PURIFICAR A LUGIA Y MÁS COSAS

Hola profesor Oak, tengo que hacerle unas preguntas:

1-¿En Pokémon XD cómo se puede purificar a Lugia oscuro?
La única forma de purificarlo es dejarlo en la sala de purificación. Una vez allí tienes que conseguir que las nueve casillas de la sala estén llenas con Pokémon pero logrando que cada compartimento tenga el tempo al máximo (es decir, debes tener todos los círculos perfectos). Si lo Logras se purificará automáticamente.


LUGIA No es fácil purificar a Lugia en Pokémon XD, pero merece la pena lograrlo.

2- En Pokémon Esmeralda dijeron que Mew estaba en Isla Suprema al nivel 30 ¿pero cómo puedo ir a Isla Suprema?
A esa isla no hay ninguna manera de llegar en la versión española de Pokémon.

3- En Pokémon Mundo Misterioso, ¿cuántos niveles hay en el techo del cielo?, ¿luchas allí contra Rayquaza?
Hay tres plantas y ,efectivamente, allí se encuentra Rayquaza.

4- En Pokémon XD ¿el último nivel es derrotar a Avavil?
En Pokémon XD, cuando venzas en Isla Tempesta verás el final del juego. Después podrás regresar al laboratorio Pokémon para vencer en un combate y que aparezca el coliseo aura, encontrar al último Pokémon Oscuro en el Puerto Ancla, pasar por la mansión Mecán y volver a Villa Ágata para examinar a 5 Pokémon. Después eso habrás completado todo el juego.

5- Han dicho que en Pokémon Mundo Misterioso Mew está en la mazmorra Reliquia Perdida pero, ¿cómo puedo ir hasta allí?
Después de acabar el juego y de completar Mar Tormentoso tendrás que esperar varios días haciendo misiones hasta que llegue a tu buzón la noticia que esperas. Se trata de información sobre la Reliquia. Cuando la leas habla con Shiftry en la plaza Pokémon para poder ir a ella.


DISCAL irá recogiendo a todos los Pokémon oscuros que no hayas podido atrapar.

6- En Pokémon XD ¿cómo puedo conseguir a los Pokémon oscuros que no tengo?, ¿Por qué Discal no me saca a todos?
Si no aparecen con Discal es que están en el mismo lugar en donde aparecían por primera vez. Regresa a esos lugares y enfréntate con los personajes que los tenían para encontrarlos a todos.

7-¿También sale Mewtwo en Pokémon Mundo Misterioso Azul?
Salen TODOS los Pokémon conocidos hasta la fecha. Mewtwo por supuesto , también. Podrás reclutarlo para tu equipo después de completar el juego en la mazmorra Cueva Occidental. Tendrás que llegar a la última planta...y son 99. No es fácil pero salir, sale.

Eliseo Palma
Madrid

MUCHO MUNDO MISTERIOSO

Hola soy un superfan de Pokémon. Ahora, estoy centrado en el Mundo Misterioso.. ¿Podrías responderme a unas preguntas sobre el juego? ¡Es muy importante!

1.-En Pokémon Mundo Misterioso, ¿dónde se puede conseguir la MO Buceo? Es que la tenia pero se me perdió. ¿Y la MO Vuelo?
¡Qué despistados estáis! Esto ya lo he contestado en este número, aún así te haré un pequeño resumen, si has perdido Buceo tendrás que encontrarla en la Cueva Solar pero su localización es aleatoria. Vuelo está en en la última planta de la Colina Draco.

2.-¿Cada cuánto tiempo puedes luchar contra los Pájaros legendarios?
Puedes luchar contra los pájaros cada vez que llegues a ellos.

3.-¿Cuál es el rango más alto?, ¿Cuántos puntos se necesitan?
El de Lucario, con más de 15000 puntos.

4.-Después de pasarte el juego, ¿cómo se puede ir al Bosque Aullador?
Sólo si te aparece en el tablón de anuncios, es aleatorio.

5.-En el mapa de la base he visto un territorio que se llama Colina Draco, ¿se puede ir allí? ¿Cómo?
¡Como estamos hoy!.. Otra pregunta que ya he contestado antes... No pasa nada, te resumo de nuevo, toma nota, entrenador: primero debes acabar el juego y después conseguir la zona de recreo Cueva Dragón. La única forma de conseguir esta zona es completando una misión que verás en el tablón de anuncios. Aceptala y la conseguirás.

MI BASE SECRETA

MAZMORRAS DE MUNDO MISTERIOSO

Nuestro amigo Carlos quiere saber sobre Mundo Misterioso: sobre las mazmorras, los equipos, los legendarios... Ahí van las respuestas a todas dudas, ¡espero ayudarte en tu aventura Pokémon, entrenador!

Hola profesor Oak, me llamo Carlos, tengo 9 años y estas son mis preguntas:

1.- ¿Me puede decir el nombre de todas las mazmorras del Mundo Misterioso y sus niveles?
Oak al habla:
Hola Carlos, te pongo la información que me pides sobre todas las mazmorras que hay antes de completar el juego. Espero haberte ayudado.

2.- ¿Cómo hay que hacer para conseguir que se unan a tu equipo los legendarios?
Oak al habla:
Hola Carlos, te pongo la información que me pides sobre todas las mazmorras que hay antes de completar el juego.
1- Tendrás que dejar espacio en tu equipo para un Pokémon con cuatro estrellas de nivel de CI. Es decir, que podrás llevar dos Pokémon de una estrella o sólo uno de 2 estrellas.
2- Cuanto más alto sea el nivel de tu líder de equipo, tendrás más posibilidades de reclutarlo.
3- En el combate deberás estar situado justo al lado del jefe cuando le des el último golpe.
4- Consigue un Lazo Amistad y haz que el líder de tu equipo lo lleve puesto, aumentará las posibilidades de reclutar al jefe cuando te enfrentes a él.

Carlos Delgado
E-mail


LOS JEFES FINALES Para capturar a los jefes finales tendrás que cumplir ciertos requisitos.

MAZMORRAS

Mazmorra	Nivel
Arboleda Chica	3
Mina Onda Trueno	5
Monte Acero	9
Bosque Tétrico	13
Sima Silenciosa	9
Monte Trueno	10
Pico Trueno	3
Gran Cañón	12
Mina Lapislázuli	14
Paso Rocoso	4
Monte Ígneo	12
Pico Ígneo	3
Paso Helado	4
Bosque Helado	9
Gruta Helada	5
Monte Escarcha	15
Pico Escarcha	5
Bosque Alboroto	10
Bosque Aullador	15
Caverna Magma	23
Sima Magma	3
Torre del Cielo	25
Techo del Cielo	9



¿Has visto qué dibujos tan bonitos y originales? ¿no es el tuyo ese? ¿Y las actividades que hemos preparado este mes para que te lo pases en grande? ¡Juega y diviértete con los personajes Pokémon en tu sección favorita!

Pekestrella

David Seco (Navarra) 6 años

Jimmy: –¿Qué es eso que va por el cielo? **Mari:** –Será un Pokémon de tipo Volador, ¿no? **Oak:** –¡Sea lo que sea, el dibujo de nuestro amigo David ha quedado muy bonito y por eso se merece un regalito!





¡CYBER SUPERBALL!

Te regalamos una Cyber Superball Pokémon si eres la Pekestrella del mes

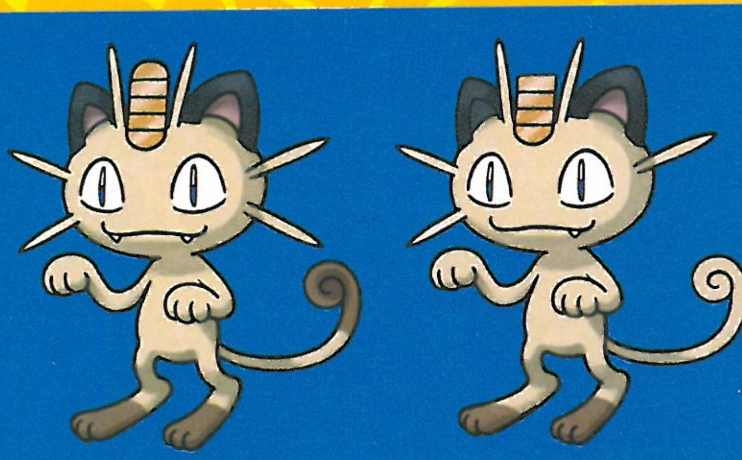


¡Participa y Gana!



¡¡Este mes sorteamos 5 super paragüas Pokémon entre los lectores que han participado en la zona!!

Busca las diferencias



Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos Meowth (y si no las encuentras, échate una partidita y vuelves, a ver si estando más fresco...).

Es Pokémon, pero... ¿cuál?

Hemos cogido una pantalla de cinco juegos Pokémon y, de cada una, mostramos un "peazo". Tu misión es mirar bien la pantalla y decir el nombre completo del juego, y la consola para la que fue editado. ¿Difícil? No creas. Hemos dejado alguna pista en todas ellas para que, si lo has jugado, te resulte más fácil. Mira, hasta te decimos el nombre del primero: eeel... ¡pues no es tan fácil, oye!

1



2



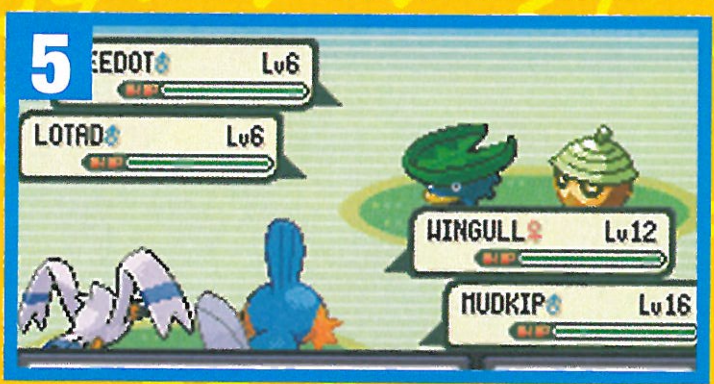
3



4



5



PODER PSÍQUICO

Oak: –¡A ver si adivináis qué Pokémon es este, listillos! **Mari:** –¡Cada mes nos lo pones más difícil, querido amigo! **Jimmy:** –Nos estás desafiando, pero es...¡lo tengo en la punta de la lengua! **Mari:** –¿Sí?. **Jimmy:** –En realidad no, pero... **Oak:** –Os daré una pista: su nombre tiene una "d" y se parace a un dragoncillo... ¿aún no?



D

_ _ _ _ _ _ _ _ _





Lois Búa (La Coruña)



PokéArtista

Jesús Nieto (Badajoz)
Mari: –¡Qué precioso atardecer ha hecho Jesús! **Jimmy:** –Déjate de cursiladas, lo que le ha quedado bien son los Pokémon... **Oak:** – Sea por lo que sea... ¡se lleva un juego!

¡REGALAMOS UN «POKéMON MUNDO MISTERIOSO» PARA EL ARTISTA DEL MES!

LLAMADAS
(¡Tú, Pichu!)

¡Participa!

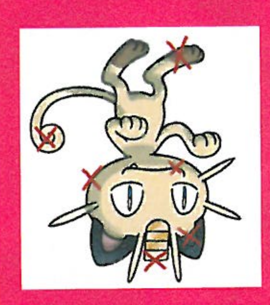
¿Te mola dibujar Pokémon?, ¿quizá inventarlos? Ya, hacerte fotos disfrazado de Pokémon, o a lo mejor escribir diálogos entre Oak, Jimmy y Mari. Bueno pues, excepto esto último de los diálogos, que no te los van a publicar estos locuelos, mándanos tu dibujo, foto, Pokémon inventado o lo que quieras mandar a:

Revista Pokémon
C/Los Vascos, 17
28040 MADRID

Jimmy: –Diálogos no, ¿eh?, que no los publican. (Los monólogos... parece que sí).

Soluciones pasatiempos

Diferencias Meowth



Es Pokémon, pero ¿cuál?

1. Pokémon Channel / 2. Colosseum.
3. Rojo Fuego-Verde Hoja /4. Pokémon Mundo Misterioso /5. Pokémon Esmeralda

Poder psíquico

El Pokémon es Totodile.

BUIZEL

Se caracteriza por su collar-anillo y su cola de dos puntas. El collar-anillo le sirve como flotador, ya que se infla, y así puede flotar y moverse en el agua a gran velocidad girando su cola. A pesar de su gran adaptación a la vida acuática, Buizel pasa mucho tiempo en tierra.

Datos Básicos

- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** **Nado rápido:** Si llueve, la Velocidad del Pokémon aumenta un 100%
- **Evolución:** Floatzel al alcanzar el nivel 26
- **Altura:** 0,7 m
- **Peso:** 29,5 Kg

Movimientos

Aprende un nuevo movimiento: "Chorro de Agua", que se basa en golpear primero. Igual que Ataque Rápido, pero de tipo Agua.